**1º TORNEIO MUNICIPAL DE TRUCO EM DUPLA DO MUNICÍPIO DE JABORÁ.**

**ARTIGO 1º** - O Torneio de Truco será disputado no dia 07 de setembro de 2022, no Clube Recreativo Esportivo Brasil, com início previsto para as 13:30 horas.

**ARTIGO 2º** - O torneio será disputado em sistemas de dupla masculino e feminino livre.

**\*Não é permitida dupla mista (feminino e masculino).**

**ARTIGO 3º** - Será realizado um sorteio no dia do evento com a presença de todos os participantes inscritos, a fim de se conhecer os respectivos confrontos na forma de mata-mata.

**ARTIGO 4º** - Do torneio:

**4.1.** O torneio será composto de fase eliminatória, ou seja, a dupla que perder o confronto melhor de 3 (três) partidas estará eliminada da disputa;

**4.2.** O jogo será disputado valendo 12 pontos por partida;

**4.3.** Se a mesma dupla vencer os dois primeiros jogos, não haverá disputa do terceiro e ela será declarada vencedora da rodada;

**4.4.**

**ARTIGO 5º** - O referido torneio será tipo “Eliminatório”, perdeu uma deixa a competição. A intenção é que a quantidade de duplas no Torneio atinja número par, exemplo: 4, 6, 8, 10. Caso a quantidade da mesma atinja o número ímpar, será realizado o sorteio e a última dupla que sobrar está automaticamente classificada para a próxima fase.

**ARTIGO 6º** - Por se tratar de evento comemorativo em virtude dos 59 anos do município de Jaborá e visando uma ação beneficente, a taxa de inscrição será de 01 (um) quilo de alimento não perecível por competidor, que serão destinadas as famílias atendidas pelo CRAS (Centro de Referência de Assistência Social) e Serviço de Proteção Social Especial de Média Complexidade do município de Jaborá – SC. As Inscrições deverão ser feitas no ginásio Municipal de Esportes Mário Alcides Coradi. Para mais informações, o telefone para contato é (49) 3526 1634.

**ARTIGO 7°** - A premiação para as duplas, masculino e feminino consiste em:

1º Lugar: Prêmio + Medalha de Ouro para a dupla.

2º Lugar: Prêmio + Medalha de Prata para a dupla.

3º Lugar: Prêmio + Medalha de Bronze para a dupla.

**ARTIGO 8º** - Somente participarão da competição, as duplas devidamente inscritas e descritas na tabela de jogos. As duplas não poderão sofrer alterações durante o torneio.

**ARTIGO 9º** - Não é permitida a troca de parceiros após o encerramento das inscrições e somente será permitido a troca de lugar na mesa no início de cada partida.

**ARTIGO 10º** - Não é permitida a presença de pessoas estranhas ao torneio no recinto em que estiver sendo realizados os jogos.

**ARTIGO 11º** - Trucar e Aumentar:

**11.1.** As duplas podem apenas: “Trucar”, “Pedir Seis”, “Pedir Nove” e “Pedir Doze”, se a dupla adversária aceitar, a rodada valerá: 3, 6, 9, 12 pontos respectivamente;

**11.2.** Se ao trucar a dupla adversária correr, a dupla que trucou ganha 1 ponto;

**11.2.1.** Se ao declarar SEIS a dupla que “trucou” originalmente correr, a dupla que declarou SEIS ganha 3 pontos;

**11.2.2.** Se ao declarar NOVE a dupla que pediu “seis” originalmente correr, a dupla que declarou NOVE ganha 6 pontos;

**11.2.3.** Se ao declarar DOZE a dupla que pediu “nove” originalmente correr, a dupla que declarou DOZE ganha 9 pontos.

**11.3.** A dupla que trucar na última rodada não pode empatar a carta do adversário para ganhar a mão, ou seja, quem truca na última é obrigado a matar a carta.

**ARTIGO 12º** - Da Mão do 11 (onze):

**12.1.** Na mão de onze, mesmo que uma dupla saia com casal maior tem que bater cartas;

**12.2.** Quem mandar de 11 (onze), não poderá jogar por três empates, volta o carteado;

**12.3.** O corte será na escura, se o cortador ou o carteador olhar alguma carta, perderá o tento e consequentemente a partida;

**12.4.** A dupla que truca na mão de 11 (onze) perde a partida em disputa.

**ARTIGO 13º** - Das proibições:

**13.1.** Os jogadores deverão manter as mãos à vista durante as jogadas;

**13.2.** Caso seja provado que algum jogador esteja marcando cartas, ou jogando de forma ilícita, a dupla será eliminada;

**13.3.** Olhar o fundo do baralho na mão em andamento;

**13.4.** Trucar ou chamar não poderá ser feito através de sinais, por exemplo, mostrar 3 (três) dedos, balançar a cabeça, etc... A ação só será validade pelo uso da palavra confirmando a ação do adversário de forma clara.

**ARTIGO 14º** - Os casos que não tiverem previstos neste regulamento serão resolvidos exclusivamente pela comissão da CME Jaborá nomeada pelo Decreto Nº 2.235, de 08 de junho de 2022.

**FICHA DE INSCRIÇÃO DUPLA DE TRUCO**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

NOME DA DUPLA

( ) FEMININO

( ) MASCULINO

Responsável pela dupla: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Integrante 1: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Integrante 2: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Telefone: (\_\_\_)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Endereço:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_.

Alimento não perecível: ( ) SIM para todos os integrantes. ( ) Não.

 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Responsável pelo Recebimento