

ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE INFORMÁTICA –

10ª ETAPA ATIVIDADES PEDAGÓGICAS NÃO PRESENCIAIS DE INFORMÁTICA – (REFERENTE ÀS AULAS DO PERÍODO DE 21/09 a 09/10).

COMO BASE NOS MATÉRIAS E SEUS CONHECIMENTOS SOBRE INFORMÁTICA E NO TEXTO ABAIXO, RESPONDA O TRABALHO AVALIATIVO.

- O WINDOWS UTILIZA ÍCONES E JANELAS PARA TORNAR SUA UTILIZAÇÃO MAIS PARA TORNAR SUA UTILIZAÇÃO MAIS PRÁTICA. A PALAVRA ÍCONE VEM DO GREGO "EIKÓN" E SIGNIFICA IMAGEM, JÁ NA INFORMÁTICA ÍCONE É UM PEQUENO SÍMBOLO GRÁFICO, USADO GERALMENTE PARA REPRESENTAR UM SOFTWARE OU UM ATALHO PARA UM ARQUIVO ESPECÍFICO, APLICAÇÃO OU DIRETÓRIO. JANELAS NO WINDOWS É UMA ÁREA VISUAL CONTENDO ALGUM TIPO DE INTERFACE DO UTILIZADOR, PERMITINDO A SAÍDA DO SISTEMA OU PERMITINDO A ENTRADA DE DADOS.

- O WINDOWS POSSUI DIVERSOS RECURSOS E É UM DOS SISTEMAS OPERACIONAIS MAIS CAROS E POPULARES.

HÁ MUITOS ANOS O WINDOWS É O SISTEMA OPERACIONAL MAIS POPULAR DO MERCADO, ATUALMENTE ESTANDO INSTALADO EM CERCA DE 78% DE TODOS OS COMPUTADORES DO MUNDO. O NÚMERO IMPRESSIONA E, EM PARTES, É CONSEQUÊNCIA DA POLÍTICA AGRESSIVA DE ADOÇÃO QUE A MICROSOFT PREPAROU PARA O WINDOWS 10 DESDE O SEU LANÇAMENTO EM 2015.

- A MICROSOFT FOI UMA DAS PRIMEIRAS EMPRESAS A UTILIZAR O CONCEITO DE ÍCONES E JANELAS NO SISTEMA OPERACIONAL WINDOWS. EM 1995 É LANÇADO O WINDOWS 95, UM SISTEMA OPERACIONAL COMPLETO PARA COMPUTADORES PESSOAIS QUE ELIMINA A NECESSIDADE DO MS-DOS. NO MESMO ANO LANÇA O INTERNET EXPLORER, PARTE DO PACOTE WINDOWS 95 PLUS!, VENDIDO SEPARADAMENTE.

- A MICROSOFT FOI FUNDADA EM 1975 POR BILL GATES E PAUL ALLEN. O PRIMEIRO PRODUTO DESENVOLVIDO PELA EMPRESA FOI UMA VERSÃO DO INTERPRETADOR BASIC, PARA O COMPUTADOR ALTAIR 8800 DA MITS.

- A PARTIR DE 1979, INICIADO POR STEVE JOBS E LIDERADO POR JEF RASKIN, OS TIMES DE DESENVOLVIMENTO DO LISA E DO MACINTOSH NA APPLE COMPUTER CONTINUARAM A DESENVOLVER AS IDÉIAS DA XEROX. O MACINTOSH FOI LANÇADO EM 1984, E REPRESENTOU O PRIMEIRO PRODUTO DE SUCESSO A USAR UMA INTERFACE GRÁFICA.

- O PAINEL DE CONTROLE OU PAINEL DE CONTROLO É UMA FERRAMENTA DE SISTEMA DO MICROSOFT WINDOWS, NA QUAL CONSISTE EM PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES DO COMPUTADOR.

O MENU DE CONFIGURAÇÕES DOS SISTEMAS OPERACIONAIS EXISTE DESDE 1984, E GANHOU O NOME *PAINEL DE CONTROLE* NO LANÇAMENTO DO *WINDOWS 1.0* EM 20 DE NOVEMBRO DE 1985. INICIALMENTE, ERA UM MENU, ONDE É POSSÍVEL MUDAR AS CORES DO SISTEMA E ALTERAR CONFIGURAÇÕES DO MOUSE, EM 1990, O *PAINEL DE CONTROLE* PASSOU A SER UM UTILITÁRIO DO *WINDOWS*, COM ÍCONES, NO QUAL PERMANECER ATÉ AGOSTO DE 1995, QUANDO O *WINDOWS 95* FOI LANÇADO E O *PAINEL DE CONTROLE* PASSA A SER PARTE DO SISTEMA. EM 2000, QUANDO O *WINDOWS ME* FOI LANÇADO, O *PAINEL DE CONTROLE* PASSA A TER UMA INTRODUÇÃO, NA QUAL PERMANECE ATÉ HOJE.

- O PAINT É UM SOFTWARE UTILIZADO PARA A CRIAÇÃO DE DESENHOS SIMPLES E TAMBÉM PARA A EDIÇÃO DE IMAGENS. O PROGRAMA É INCLUSO, COMO UM ACESSÓRIO, NO SISTEMA OPERACIONAL *WINDOWS*, DA MICROSOFT, E EM SUAS PRIMEIRAS VERSÕES ERA CONHECIDO COMO *PAINTBRUSH*.

- O BLOCO DE NOTAS É UM EDITOR DE TEXTO SIMPLES QUE É INCLUÍDO EM TODAS AS VERSÕES MICROSOFT WINDOWS DESDE A VERSÃO 1.0 EM 1985. UM DOS APLICATIVOS MAIS ANTIGOS E BÁSICOS DO WINDOWS, TENDO PERMANECIDO O MESMO POR LONGA DATA.

- WINDOWS MEDIA PLAYER (WMP) É UM PROGRAMA REPRODUTOR DE MULTIMÍDIA, OU SEJA, ÁUDIO E VÍDEO EM COMPUTADORES PESSOAIS. PRODUZIDO PELA MICROSOFT, ESTÁ DISPONÍVEL GRATUITAMENTE PARA O MICROSOFT WINDOWS, ALÉM DE OUTRAS PLATAFORMAS, COMO, POCKET PC, E MAC OS, MAS COM MENOS RECURSOS DO QUE A VERSÃO PARA WINDOWS OFERECE, ALÉM DE MENOR FREQUÊNCIA DE LANÇAMENTO DE NOVAS VERSÕES E SUPORTE A UMA QUANTIDADE MENOR DE TIPOS DE ARQUIVO.

- A BARRA DE TAREFAS É UM SOFTWARE APLICATIVO UTILIZADO NA ÁREA DE TRABALHO DO GERENCIADOR DE JANELA PARA INICIAR E MONITORAR APLICAÇÕES. A MICROSOFT INCORPOROU UMA BARRA DE TAREFA NO WINDOWS 95, E A APLICAÇÃO VÊM DEFININDO A INTERFACE GRÁFICA DO WINDOWS DESDE ENTÃO.

BARRA DE TAREFAS DO WINDOWS 10



PROFESSOR: ORIDES PARIZOTTO

ALUNO: _____ 7º ANO 2 PROJETO

ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE INFORMÁTICA

10ª ETAPA ATIVIDADES PEDAGÓGICAS NÃO PRESENCIAIS DE INFORMÁTICA – (REFERENTE ÀS AULAS DO PERÍODO DE 21/10 A 09/10).

COMPLETE:

1- O _____ UTILIZA _____ PARA TORNAR SUA UTILIZAÇÃO MAIS _____.
MARQUE E OPÇÃO QUE COMPLETA AS LACUNAS.

- a) WORD; ÍCONES E JANELAS; PRÁTICA
- b) WINDOWS; A INTERNET; SEGURA
- c) WINDOWS; ÍCONES E JANELAS; PRÁTICA
- d) COMPUTADOR; HARDWARE; SEGURA

2- O _____ POSSUI DIVERSOS _____ E É UM DOS SISTEMAS OPERACIONAIS MAIS _____.
MARQUE E OPÇÃO QUE COMPLETA AS LACUNAS.

- a) WINDOWS; RECURSOS; BARATOS E POPULARES
- b) LINUX; RECURSOS; CAROS E POPULARES
- c) WINDOWS; RECURSOS; CAROS E POPULARES
- d) COMPUTADOR; JOGOS; DIVERTIDOS

3- A _____ FOI UMA DAS PRIMEIRAS EMPRESAS A UTILIZAR O CONCEITO DE _____ NO SISTEMA OPERACIONAL _____.
MARQUE E OPÇÃO QUE COMPLETA AS LACUNAS.

- a) GOOGLE; ÍCONES E JANELAS; WINDOWS
- b) APPLE; ÍCONES E JANELAS; MAC OS
- c) WINDOWS; ÍCONES E JANELAS; MICROSOFT
- d) MICROSOFT; ÍCONES E JANELAS; WINDOWS

4- BILL GATES É UM DOS FUNDADORES DA MICROSOFT, ESTA AFIRMAÇÃO É:
() FALSO () VERDADEIRO

5- O WINDOWS FOI UM DOS PRIMEIROS A UTILIZAR O CONCEITO DE INTERFACE GRÁFICA, ESTA AFIRMAÇÃO É:
() FALSA () VERDADEIRA

6- O _____ OU PAINEL DE CONTROLO É UMA _____ DE SISTEMA DO MICROSOFT WINDOWS, NA QUAL CONSISTE EM PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES DO _____.
MARQUE E OPÇÃO QUE COMPLETA AS LACUNAS.

- a) PAINEL DE CONTROLE; FERRAMENTA; COMPUTADOR
- b) COMPUTADOR; FERRAMENTA; PAINEL DE CONTROLE
- c) FERRAMENTA; PAINEL DE CONTROLE; COMPUTADOR
- d) PAINEL DE CONTROLE; COMPUTADOR; FERRAMENTA

7- SOFTWARE UTILIZADO PARA A CRIAÇÃO DE DESENHOS SIMPLES E TAMBÉM PARA A EDIÇÃO DE IMAGENS. EM SUAS PRIMEIRAS VERSÕES ERA CONHECIDO COMO PAINTBRUSH. ESTE SOFTWARE É O _____.

8- ASSINALE QUAL O EDITOR DE TEXTO SIMPLES QUE É INCLUÍDO EM TODAS AS VERSÕES MICROSOFT WINDOWS DESDE A VERSÃO 1.0 EM 1985?

- a) PAINT
- b) CALCULADORA
- c) BLOCO DE NOTAS
- d) MÉDIA PLAYER
- e) MOUSE

- 9- ASSINALE QUAL É O PROGRAMA REPRODUTOR DE MULTIMÍDIA, OU SEJA, ÁUDIO E VÍDEO EM COMPUTADORES PESSOAIS. PRODUZIDO PELA MICROSOFT?
- a) PAINT
 - b) CALCULADORA
 - c) BLOCO DE NOTAS
 - d) MÉDIA PLAYER
 - e) MOUSE
- 10- QUAL É O PROGRAMA UTILIZADO NA ÁREA DE TRABALHO DO GERENCIADOR DE JANELA PARA INICIAR E MONITORAR APLICAÇÕES.
- a) PAINT
 - b) CALCULADORA
 - c) BLOCO DE NOTAS
 - d) MÉDIA PLAYER
 - e) BARRA DE TAREFAS