

**ESCOLA MUNICIPAL INFANTIL PREFEITO ALCIDES FERRARI**

**PROFESSORA: MARISETE SILVANA CALEGARI**

**DISCIPLINA: MOVIMENTO**

**TURMAS: PRÉ I, PRÉ II E PRÉ III VESPERTINO.**

**DATAS: 24-06 À 14-07**

**ALUNO:**

## **ATIVIDADES PEDAGÓGICAS NÃO PRESENCIAS**

### **DESAFIO DA ATIVIDADE FÍSICA**

#### **DESENVOLVIMENTO:**

O JOGO PODE SER DISPUTADO POR NO MÍNIMO DOS JOGADORES.

OS JOGADORES DEVERÃO POSICIONAR SEUS PERSONAGENS NO QUADRO ONDE ESTÁ ESCRITO INÍCIO.

DEPOIS UM POR VEZ DEVERÁ LANÇAR O DADO E ANDAR COM SEU PERSONAGEM A QUANTIDADE DE QUADRAS CORRESPONDENTE AO NÚMERO TIRADO E REALIZAR O EXERCÍCIO FÍSICO NA CASA EM QUE PAROU. VENCE O JOGO AQUELE QUE CHEGAR PRIMEIRO NA CASA 16 E REALIZAR O ÚLTIMO DESAFIO.

**BOM TRABALHO, QUALQUER DÚVIDA ESTOU A DISPOSIÇÃO!**

**RECORTE OS PERSONAGENS E ESCOLHA O SEU PARA JOGAR!**



**RECORTE E MONTE O SEU DADO PARA O JOGO DO DESAFIO DA ATIVIDADE FÍSICA.**

**EXPLICAÇÃO DO JOGO:**

- O JOGO PODE SER DISPUTADO POR NO MÍNIMO DOIS JOGADORES;
- OS JOGADORES DEVERÃO POSICIONAR SEUS PERSONAGENS NO QUADRO ONDE ESTÁ ESCRITO INÍCIO;
- DEPOIS UM POR VEZ, DEVERÁ LANÇAR O DADO E ANDAR COM O SEU PERSONAGEM A QUANTIDADE DE CASAS CORRESPONDENTE AO NÚMERO TIRADO, E REALIZAR O EXERCÍCIO FÍSICO ESCRITO NA CASA EM QUE PAROU.

**VENCE O JOGO AQUELE QUE CHEGAR PRIMEIRO NA CASA 16 E REALIZAR O ÚLTIMO DESAFIO.**

# DESAFIO DA ATIVIDADE FÍSICA

## CHEGADA

## INÍCIO

**1**  
COMECE DANDO 10  
PULINHOS

**2**  
VAMOS VER COMO  
ESTÁ SEU EQUILÍBRIO?  
EQUILIBRE-SE COMO NA  
IMAGEM POR 5 SEGUNDOS

**3**  
FAÇA 10  
POLICHINELOS  
ABRINDO OS BRAÇOS  
E AS PERNAS

**4**  
CORRA 5 VEZES  
VAI E VEM

**8**  
ALONGUE SEU CORPINHO  
COMO NA IMAGEM (AS  
DUAS PERNAS)

**7**  
HORA DO DESCANSO.  
VOLTE A JOGAR QUANDO  
TIRAR O NÚMERO 2 DO  
DADO

**6**  
BRINQUE DE MORTO-  
VIVO POR 15 SEG.

**5**  
DÊ 10 PULINHOS  
DE SAPO

**9**  
FAÇA 10  
POLICHINELOS

**10**  
DÊ 10 PULINHOS  
EM UM PÉ SÓ

**11**  
DEITE NO CHÃO!  
MOVIMENTE AS PERNAS  
COMO SE ESTIVESSE PEDALANDO  
POR 30 SEGUNDOS

**12**  
ESPERO QUE AINDA ESTEJA  
COM FOLEGO...  
FAÇA 1 MINUTO DE  
CORRIDINHA NO LUGAR

**16**  
ÚLTIMO DESAFIO!  
PARA VENCER FIQUE NESTA  
POSIÇÃO POR 30 SEGUNDOS

**15**  
ALONGUE SEU  
CORPINHO COMO NA  
IMAGEM POR 10 SEG.

**14**  
FIQUE EM POSIÇÃO  
DE PONTE POR 5  
SEGUNDOS

**13**  
ESCOLHA UM AMIGO PARA  
JOGAR O DADO COM VOCÊ.  
SE TIRAR O NÚMERO MAIOR  
QUE O DELE VÁ PARA CASA  
16 E REALIZE O ÚLTIMO  
DESAFIO PARA VENCER!