

## ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL ALBERTO BORDIN

Professor: Orides Parizotto

Aluno: \_\_\_\_\_

### ATIVIDADES COMPLEMENTARES DE INFORMÁTICA 6º ANO

**Observação: Responda as questões e para ser avaliado você pode enviar por WhatsApp e e-mail ou entregar na escola na próxima vez que for retirar as atividades na escola.**

#### Conceito de Informática

Definição: é a ciência que estuda o tratamento automático e racional da informação (encarregada pelo estudo e desenvolvimento de máquinas e métodos para processar informação).

**COMPUTADOR:** é um dispositivo físico capaz de realizar cálculos e fazer decisões lógicas com grande precisão e muito mais rápidas do que o homem, desde que receba as instruções adequadas.

**Hardware:** É a parte física do computador, ou seja, peças e equipamentos que fazem o computador funcionar. O termo também se refere ao conjunto de equipamentos acoplados em produtos que necessitam de gerenciamento computacional.

#### Hardwares Internos

- **Processador:** o processador é responsável por todas as escolhas lógicas e pelo processamento dos dados enviados pelo usuário;
- **HD:** Armazena dados de forma permanente (não são apagados ao desligar o computador);
- **Memória RAM:** é uma unidade de armazenamento rápido, responsável pela leitura de códigos quando requeridos. Assim, quanto maior a memória RAM, maior sua capacidade de trabalho;
- **Placa-mãe:** A placa mãe é responsável por conectar e dar suporte a todos os componentes do computador;
- **Placa de Vídeo:** é o componente responsável pela interação entre o usuário e computador. Sua função é gerar imagens a partir de códigos enviados pelo processador.

#### Hardwares Externos

- **Monitor:** responsável por gerar a imagem transmitida pela placa de vídeo;
- **Pendrive:** dispositivo de armazenamento de dados portátil, pode ser plugado em qualquer computador com porta USB;
- **Teclado:** serve para o usuário digitar as informações;
- **Periféricos:** mouse, impressora, scanner, webcam, microfone, entre outros.

#### Software

Enquanto o Hardware compreende a parte física, o software é a parte lógica do computador. Sua função é manipular, instruir e executar as atividades lógicas da máquina.

Os softwares também podem ser classificados em duas categorias:

**Softwares de Sistemas:** permitem a interação entre o usuário e os periféricos do computador através de uma interface gráfica, exemplos de sistemas operacionais mais conhecidos temos Windows, Linux.

**Softwares Aplicativos:** permitem que através de seu uso, o usuário faça uma tarefa específica. Ex: editores de texto, planilhas eletrônicas, etc.

**Internet:** O significado de Internet é a rede mundial de computadores, ou seja, um conglomerado de redes interligadas que permite o acesso e troca de informações em qualquer lugar do planeta.

A internet mesmo teve seu surgimento em 1993, porém sua origem remonta ao ano de 1969. Até 1993, a internet era apenas utilizada por governos e para fins acadêmicos e militares.

**Exercícios:**

1- Qual é a definição de informática?

---

---

---

---

---

2- O que é Hardware? Cite 3 exemplos de Hardware externos.

---

---

---

---

3. Software é \_\_\_\_\_ computador.  
Sua função é \_\_\_\_\_.

4. Quando surgiu e para o que era utilizada a Internet no início do seu funcionamento?

---

---

---

5. Responda a Palavras cruzadas a seguir:

**Horizontais**

4 - Rede mundial de computadores, ou seja, um conglomerado de redes interligadas que permite o acesso e troca de informações em qualquer lugar do planeta.

7- É a ciência que estuda o tratamento automático e racional da informação

8 – Editor de texto usado nos computadores da escola

9 - Responsável por conectar e dar suporte a todos os componentes do computador

10 - Parte lógica do computador. Sua função é manipular, instruir e executar as atividades lógicas da máquina.

## Verticais

- 1- é responsável por todas as escolhas lógicas e pelo processamento dos dados enviados pelo usuário;
- 2- responsável por gerar a imagem transmitida pela placa de vídeo;
- 3- serve para o usuário digitar as informações;
- 5- é um dispositivo físico capaz de realizar cálculos e fazer decisões lógicas com grande precisão e muito mais rápidas do que o homem, desde que receba as instruções adequadas.
- 6-Sistema operacional usado nos computadores na escola.

# Informática

