ESTADO DE SANTA CATARINA
MUNICÍPIO DE JABORÁ
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO E DESPORTO
ESCOLA BÁSICA MUNICIPAL ALBERTO BORDIN
PROFESSOR: ORIDES PARIZOTTO

ALUNO: _____7º ANO_____

1ª ETAPA DE ATIVIDADES PEDAGÓGICAS NÃO PRESENCIAIS E/OU PRESENCIAIS DO ENSINO FUNDAMENTAL, DE INFORMÁTICA.

DATA:18/02/2021 à 05/03/2021.

- Acolhimento dos alunos
- Orientações sobre os protocolos de segurança da covid-19 dentro da sala de informática.
- Organização dos alunos nos computadores.
- Regras para uso adequado dos equipamentos da sala de informática.

Conceito de Informática Definição: é a ciência que estuda o tratamento automático e racional da informação (encarregada pelo estudo e desenvolvimento de máquinas e métodos para processar informação).

COMPUTADOR: é um dispositivo físico capaz de realizar cálculos e fazer decisões lógicas com grande precisão e muito mais rápidas do que o homem, desde que receba as instruções adequadas.

Componentes do computador: Os componentes do computador são as peças que o formam, desde os "facilmente visíveis" como o monitor até os "menos visíveis" como circuitos elétricos e chips.



O **monitor** de vídeo é um dispositivo de **saída** temporário pois caso a energia seja interrompida as informações que estavam na tela serão perdidas, desta forma para que haja uma fonte de consulta permanente é preciso recorrer a outros **periféricos de saída** existentes, como por exemplo: Impressora.



O **teclado** de computador é um dispositivo que possui uma série de botões ou **teclas**, e utilizado para inserir dados no computador. É um tipo de periférico de entrada utilizado pelo usuário para a entrada manual no sistema de dados e comandos.



O **mouse** faz parte dos periféricos do seu computador e é a parte que no permite interagir com os objetos que aparecem na tela através de um cursor que podemos ver no monitor.



O **gabinete** é aquela caixa retangular que protege todos os componentes internos do computador, como a placa-mãe, placa de vídeo e o HD.



Fonte de alimentação: localizada na parte superior traseira do gabinete. O cabo de força é ligado na fonte de alimentação que é a responsável por converter a tensão da corrente alternada (110V ou 220V) em tensão de corrente contínua para os outros componentes do computador.



Placa mãe: um componente vital para o funcionamento do computador. A placa-mãe fica presa ao gabinete internamente em sua lateral, é geralmente a maior placa do sistema, que interliga todos os componentes internos, ela é a responsável por retransmitir os comandos enviados ao processador e retorná-los



Cooler Ventilador com dissipador, próprios para refrigerar o processador, fica instalado sobre o mesmo.



Processador O núcleo do computador. Faz cálculos matemáticos e trata todas as informações que o sistema transmite. Também chamando de Unidade Central de Processamento (Central Processing Unit) CPU, propriamente dito.



Disco rígido (HD) Ele armazena as informações e dados como:

- Fotos
- Documentos
- Vídeos
- Sistema operacional tudo fica gravado de forma magnética, permanecendo ali mesmo quando o computador é desligado.



Memória RAM RAM (Random Access Memory) serve para armazenar dados que estão sendo trabalhados. Os dados dos programas abertos são alocados na memória RAM, que é mais rápida que o HD.
É importante sempre apertar o botão “salvar” nos nossos arquivos, para que eles sejam salvos no HD, pois as informações da memória RAM são perdidas ao desligar o computador.

Drivers São importantes para leitura e gravação em CDs, DVDs ou Blu-rays, que são formas de armazenamento de dados, muitas vezes utilizados para manter backups de informações importantes.





Cabo de rede: Responsável pela transmissão de pacotes de dados na rede (Internet).



Cabo USB (Universal Serial Bus): É um cabo do tipo “plug and play” (ligar e usar) que permite a conexão de periféricos sem a necessidade de desligar o computador.

Placas São responsáveis por aumentar ou melhorar o funcionamento do computador em sua função, pois possuem recursos dedicados de processamento e de memória.



Figura 22 - Placa de rede



Figura 21 - Placa de vídeo



Figura 23 - Placa de som

Software A palavra software é de origem inglesa e corresponde aos diversos programas que controlam e usam o hardware do computador. Um programa consiste em uma série de informações que podem ser lidas pelo computador (linguagem de máquina).
O software pode realizar várias funções, entre as mais comuns pode-se destacar:

- Jogos.
- Edição de textos, imagens, vídeos, etc.
- Reproduzir multimídias.
- Cálculos.

Os softwares podem ser classificados como:
Software de sistema é o programa responsável por controlar o computador, se restringe aos Sistemas Operacionais (ou simplesmente SO) e auxiliam o usuário e programas na comunicação com o hardware.



Figura 26 - Sistema Mac OS



Figura 25 - Sistema Android

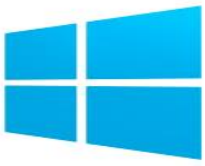


Figura 24 - Sistema Windows



Figura 27 – Sistema Kurumin



Figura 28 - Sistema Ubuntu



Figura 29 - Sistema Debian



Figura 30 - Chrome



Figura 31 - Photoshop



Figura 32 - Word



Figura 33 - Windows Media Player

Software aplicativo São programas que realizam tarefas, como: edição/reprodução de multimídia, acesso à Internet, etc.

Atividades de aprendizagem

1- Qual o conceito de Informática?

_____
_____
_____

2- Descreva as funções dos seguintes periféricos.

a) MONITOR:_____
_____

b) TECLADO:_____
_____

c) MOUSE:_____
_____

d) GABINETE:_____
_____

e) FONTE DE ALIMENTAÇÃO:
_____
_____

f) PLACA MÃE:
_____
_____

g) PROCESSADOR:_____
_____

h) DISCO RÍGIDO:
_____
_____

3- O que é software de sistema operacional?

_____
_____
_____

4- O que são software de aplicativos? Cite dois exemplos.

_____
_____
_____